

## Interface Graphique

## Série

## Exercice N° 1

- 1) Créer l'interface suivante et l'enregistrer sous le nom **Interface.ui**
  - 2) L'utilisateur saisit un nombre quelconque après le clic sur le bouton **calculer** on affiche le nombre de chiffres du nombre saisi.
- Nb** : on affiche un message d'erreur si l'utilisateur ne saisit pas un nombre ou saisit une chaîne.



**Nombre de chiffres**

Taper un nombre

Ici le résultat de calcul

## Exercice N° 2

- 1) Créer l'interface suivante et l'enregistrer sous le nom **Interface.ui**
  - 2) L'utilisateur saisit un nombre positif, après le clic sur le bouton **vérifier** on affiche le message suivant : « le nombre est premier » ou « le nombre n'est pas premier ».
- Nb** : on affiche un message d'erreur si l'utilisateur ne saisit pas un nombre ou saisit une chaîne.

**Nombre premier**

Taper un nombre

Ici le résultat de vérification

## Exercice N° 3

- 1) Créer l'interface suivante et l'enregistrer sous le nom **Interface.ui**
  - 2) L'utilisateur saisit un nombre  $\geq 100$  et après le clic sur le bouton **vérifier** on affiche le message suivant : « le nombre est ondulant » ou « le nombre n'est pas ondulant ».
- Nb** : on affiche un message d'erreur si l'utilisateur ne saisit pas un nombre ou saisit une chaîne.
- Un nombre est dit **ondulant** s'il est formé de 3 chiffres au minimum et qui est de la forme **ababab...** avec **a ≠ b**

**Nombre ondulant**

Introduire un nombre  $\geq 100$

Ici le résultat de vérification

## Exercice N° 4

- 1) Créer l'interface suivante et l'enregistrer sous le nom **Interface.ui**
  - 2) L'utilisateur saisit un nombre  $> 0$  et après le clic sur le bouton **vérifier** on affiche le message suivant : « le nombre est super-pairplus » ou « le nombre n'est pas super-pairplus ».
- Nb** : on affiche un message d'erreur si l'utilisateur ne saisit pas un nombre ou saisit une chaîne.
- Un nombre est dit **super-pairplus** s'il vérifie les 3 conditions suivantes :
- ✓ Condition 1 : le nombre est pair
  - ✓ Condition 2 : le nombre est formé uniquement par des chiffres **pairs**
  - ✓ Condition 3 : tous les diviseurs du nombre autre que 1 sont **pairs**

**Nombre Super-Pairplus**

Introduire un nombre  $> 0$

Ici le résultat de vérification

Exemple : 64 est super-pairplus (pair, ses chiffres sont pairs, ses diviseurs autre que 1 sont pairs (2,4,8,16,32,64))





Fenêtre.**nom\_Label.setText**(".... Le texte ...")

*Attribut ".... Le texte ..." au Label*

**Variable=Fenêtre.nom\_ZoneText.text( )**

*Affecter le texte contenu dans la zone à la variable*

Fenêtre.**nom\_ZoneText. clear()**

*Permet d'effacer le texte qui se trouve dans la zone*

Fenêtre.**nom\_Bouton.clicked.connect**(nom\_module)

*Le module qui sera exécuter après le clic du bouton*

